



**MUNICIPIO DE TOCHIMILCO  
PUEBLA**

**Estado Analítico del Activo**

**Del 01/dic./2021 al 31/dic./2021**

(Cifras en Pesos)

Fecha y 06/may./2022

hora de Impresión 09:36 p. m.

Usr: supervisor

Rep: rptEstadoAnalíticoDeActivosYPasivos\_R

Concepto	Saldo Inicial	Cargos del periodo	Abonos del periodo	Saldo Final	Variación del Periodo
<b>ACTIVO</b>	<b>\$201,503,050.38</b>	<b>\$20,296,379.25</b>	<b>\$19,000,175.81</b>	<b>\$202,799,253.82</b>	<b>\$1,296,203.44</b>
<b>ACTIVO CIRCULANTE</b>	<b>\$2,654,998.31</b>	<b>\$15,849,003.20</b>	<b>\$15,998,670.16</b>	<b>\$2,505,331.35</b>	<b>-\$149,666.96</b>
EFFECTIVO Y EQUIVALENTES	\$2,375,863.15	\$8,140,750.32	\$8,014,713.97	\$2,501,899.50	\$126,036.35
DERECHOS A RECIBIR EFECTIVO O EQUIVALENTES	\$279,135.16	\$7,708,252.88	\$7,983,956.19	\$3,431.85	-\$275,703.31
DERECHOS A RECIBIR BIENES O SERVICIOS	\$0.00	\$0.00	\$0.00	\$0.00	\$0.00
INVENTARIOS	\$0.00	\$0.00	\$0.00	\$0.00	\$0.00
ALMACENES	\$0.00	\$0.00	\$0.00	\$0.00	\$0.00
ESTIMACIÓN POR PÉRDIDA O DETERIORO DE ACTIVOS CIRCULANTES	\$0.00	\$0.00	\$0.00	\$0.00	\$0.00
OTROS ACTIVOS CIRCULANTES	\$0.00	\$0.00	\$0.00	\$0.00	\$0.00
<b>ACTIVO NO CIRCULANTE</b>	<b>\$198,848,052.07</b>	<b>\$4,447,376.05</b>	<b>\$3,001,505.65</b>	<b>\$200,293,922.47</b>	<b>\$1,445,870.40</b>
INVERSIONES FINANCIERAS A LARGO PLAZO	\$0.00	\$0.00	\$0.00	\$0.00	\$0.00
DERECHOS A RECIBIR EFECTIVO O EQUIVALENTES A LARGO PLAZO	\$0.00	\$0.00	\$0.00	\$0.00	\$0.00
BIENES INMUEBLES, INFRAESTRUCTURA Y CONSTRUCCIONES EN PROCESO	\$157,712,255.00	\$3,001,505.65	\$3,001,505.65	\$157,712,255.00	\$0.00
BIENES MUEBLES	\$15,917,978.13	\$1,445,870.40	\$0.00	\$17,363,848.53	\$1,445,870.40
ACTIVOS INTANGIBLES	\$471,427.23	\$0.00	\$0.00	\$471,427.23	\$0.00
DEPRECIACIÓN, DETERIORO Y AMORTIZACIÓN ACUMULADA DE BIENES	\$0.00	\$0.00	\$0.00	\$0.00	\$0.00
ACTIVOS DIFERIDOS	\$24,746,391.71	\$0.00	\$0.00	\$24,746,391.71	\$0.00
ESTIMACIÓN POR PÉRDIDA O DETERIORO DE ACTIVOS NO CIRCULANTES	\$0.00	\$0.00	\$0.00	\$0.00	\$0.00
OTROS ACTIVOS NO CIRCULANTES	\$0.00	\$0.00	\$0.00	\$0.00	\$0.00